

Tävlingsformer

SPELSÄTT

Spelsätten är singelspel, parspel och lagbollsspel.

SINGEL

I singelspel bildar en spelare sida.

PARSPEL

I parspel bildar två spelare sida och spelar på en gemensam boll eller på varsin boll. Regler för Golfspel 2000-2003 hanterar två typer av parspel, foursome och fyrboll. Ytterligare spelformer för parspel (som ej täcks av golfreglerna) finns beskrivna i 3.2.

Foursome

I foursome spelar två spelare på samma boll och slår vartannat slag på denna samt spelar växelvis från utslagsplatserna. Har t.ex. a slagit ut på hål 1 skall han sedan slå ut på samtliga udda hål. Hans partner b skall slå andra slaget på första hålet och slå ut på hål nr 2 samt därefter slå ut på samtliga jämna hål. Speciella regler för foursome återfinns i Regler för Golfspel 2000-2003, Regel 29.

Anmärkning: Provisorisk boll från tee eller annan boll satt i spel från tee skall spelas från den tee, varifrån den ursprungliga bollen spelades. Detta kan leda till att man skall slå från annan tee än sin ordinarie.

Fyrboll

I fyrboll som spelform spelar två spelare på samma sida. De spelar var sin boll. Beroende av spelform räknas bara den ena bollen eller båda. Speciella regler för fyrboll matchspel och fyrboll slagspel återfinns i Regler för Golfspel 2000-2003, Regel 30 och 31.

LAGBOLL

I lagbollsspel bildar fler än två spelare sida, spelar minst två bollar och uppnår ett gemensamt resultat. Lagbollar kan vara t.ex. scramble och "ProAm". Spelarna i samma lagboll är partners.

SPELTYP

Det finns två huvudtyper av golfspel, matchspel och slagspel, som kan spelas på något av ovan angivna spelsätt. Deltagare i matchspel benämns spelare resp. motspelare och deltagarna i slagspel tävlar resp. medtävlar. Uttrycken avser i parspel sidan.

MATCHSPEL

Match är en tävling mellan spelare och motspelare om varje enskilt hål, där det gäller att spela hålet på färre antal slag netto än motspelaren. Varje hål vinnas, delas eller förloras.

Match kan spelas med eller utan hcp. I en hcp-match erhåller spelaren med den högre handicapen hela skillnaden mellan de båda spelarnas spelhandicap. Halva slag höjs till närmaste heltal (t.ex. foursome). Spelhandicapen fördelas på hålen efter stigande hcp-index.

Spelarna skall löpande notera ställningen i matchen. När en spelare är lika mycket "upp" som det är hål kvar att spela, kallas detta dormie. Matchen slutar när återstående hål att spela är färre än antalet hål som endera sidan är "upp", t.ex. 2 upp och 1 återstående hål, vilket anges 2/1.

Vid match över mer än 18 hål eller om avgörande måste ske efter 18 hål, fördelas spelhandicapen på samma sätt som på de första 18 hålen

Honnören tas av den spelare som har vunnit föregående hål eller, om detta delats, av den som tidigare hade honnören.

SLAGSPEL

Slagspel är en uppgörelse mellan tävlar och medtävlar där det gäller att spela ett fastställt antal hål på bästa totalresultat. Alla spelar samma antal hål. Det finns fyra typer av slagspel: Slagtävling, poängbogey, bogeytävling och slaggolf.

Slagtävling

Slagtävling är en speltyp, där det gäller att spela det fastställda antalet hål på minst antal slag, brutto eller netto, dvs efter avdrag av spelhandicap, vilka i förekommande fall skall vara med en decimal i t.ex. foursome eller vid

spel över 9 hål. Vanligtvis spelas en eller flera ronder. Honnören tas av den som har lägst bruttoscore på föregående hål.

Poängbogeey

I poängbogeey beräknas poäng efter det uppnådda resultatet på varje hål. Tävlarens resultat i poängbogeey är summan av poängen på varje hål.

Poängbogeey spelas normalt netto, dvs tävlarna erhåller slag motsvarande sin exakta handicap. Eventuellt halvslag höjs till närmaste högre heltal. För tävlare med plushandicap stryks eventuellt halvslag.

Spelhandicaper fördelas på hålen efter stigande index.

Poängbogeey kan också spelas brutto, antingen erhåller ingen tävlare slag eller alla tävlare lika många slag, förslagsvis motsvarande nedre handicapgränsen för klassen.

För klubbar, som ej har tillgång till databehandling av resultat på enskilda hål och önskar utdela scratchpris, kan ett alternativ vara att från tävlarens poängbogeeyresultat dra spelhandicap.

Poängen beräknas på följande sätt: För ett resultat, netto, som är lika med hålets par erhåller tävlaren två poäng.

För varje slag lägre än par, får tävlaren ytterligare en poäng, för varje slag högre än par får tävlaren avstå en poäng. Man kan ej erhålla mindre än 0 poäng på ett hål. Honnören tas av den som fått högsta poängen på föregående hål.

Exempel: Ett par 4-hål som spelas på netto 3 slag ger 3 poäng. Netto 6 slag eller mer på samma hål ger 0 poäng.

Bogeeytävling

Varje tävlare spelar mot banans par ("motsspelaren") såsom i match. Alla tävlare spelar lika många hål, även om matchen "avgjorts" innan sista hålet spelas.

Bogeeytävling kan spelas med eller utan hcp. Tävlaren erhåller slag motsvarande sin exakta handicap. Halva slag höjs till närmaste heltal (t.ex. foursome). Spelhandicaper fördelas på hålen efter stigande index.

För ett resultat (netto vid handicaptävlingar) som är lika med hålets par, får tävlaren "0". För resultat bättre än par, får tävlaren "+" och för resultat sämre än par får tävlaren "-". Den som har flest "+"-resultat mer än "-"-resultat vinner tävlingen. (Man kan vinna på minst minus om ingen har plus.)

Slaggolf

Villkor

Slaggolftävling är en typ av slagspelstävling. Slaggolf täcks ej av golfreglerna men reglerna för slagspel gäller såvida de inte strider mot nedanstående specialregler.

Slaggolftävling

Räkningen i slaggolf sker i antal slag, där dock antalet slag per hål är maximerat. Alla tävlare får, oberoende av spelhandicap, spela maximalt fem slag över par på varje hål oavsett hålets index.

Har tävlaren ej hålat ut efter dessa slag bör bollen plockas upp och scoren noteras till par+5 slag. Markören är endast skyldig att ange bruttoantalet slag på de hål där tävlarens score är par +4 slag eller lägre.

a. Vinnare

Den tävlare som spelat den fastställda ronden eller ronderna på lägst score (i handicaptävling lägst nettoscore) är vinnare.

b. Underlåtelse att håla ut

Om en tävlare på något hål underlåter att håla ut skall tävlarens score vara par+5 slag på hålet.

c. Fastställande av score på hålet

En tävlarens score är det antal slag, inklusive eventuella pliktslag tävlaren har använt på ett hål, dock skall inte noteras en högre score än par+5 slag på hålet.

Undantag: Högst fjorton klubbor (Regel 4-4) - plikt utgår enligt följande: Två slag för varje hål där överträdelse av regeln skett, dock högst fyra slag per rond. Detta innebär att de hål där överträdelse skett skall noteras bruttoscore + två pliktslag alternativt par+5 slag + två pliktslag.

Diskvalifikation

a. Från tävlingen

En tävlare skall diskvalificeras från tävlingen för brott mot någon av följande regler:

- Överenskommelse att åsidosätta regler. (Regel 1-3)
- Vägran att följa en regel. (Regel 3-4)
- Klubbor. (Regel 4-1, -2, eller -3)

- Bollen. (Regel 5-1, eller -2)
- Handicap - uppge för hög eller ej uppge handicap. (Regel 6-2b)
- Starttider och startordning ("bollar"). (Regel 6-3)
- Caddie. (Regel 6-4)
- Signering och inlämning av scorekortet. (Regel 6-6b)
- För låg score på hål om denna är lägre än par+5 slag. Om den angivna scoren är för hög skall den räknas, dock högst par+5 slag. (Regel 6-6d)
- Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel (upprepad förseelse). (Regel 6-7)
- Avbrott i spelet. (Regel 6-8)
- Övning före eller mellan ronderna. (Regel 7-1)
- Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning. (Regel 14-3)

b. För ett hål

I alla andra fall, där ett regelbrott skulle medföra diskvalifikation, diskvalificeras tävlaren endast för det hål, där regelbrottet inträffade, dvs. scoren par+5 slag skall gälla på hålet.

Övrigt

a. Förfrågningar

Förfrågningar enligt Regel 34-3 (Tävlingsledningens beslut) skall ställas till sgf.

b. Handicaprond

Slaggolf är enligt definitionen en handicaprond (se Handicapbestämmelser 2001-2003).

SÄRSKILDA REGLER FÖR POÄNGBOGEY OCH BOGEYTÄVLINGAR

Observera att, även om slagspelsreglerna gäller, finns det i poängbogeys och bogeytävlingar vissa avvikelser, bl a kan tävlaren bli diskvalificerad på ett enskilt hål i fall där han i slagtävling skulle ha diskvalificerats för rondens (Regler för Golfspel 2000-2003, Regel 32).

SKILLNADER MELLAN MATCH OCH SLAGSPEL

Eftersom de båda huvudtyperna har olika karaktär, har de delvis olika regler. Man får därför inte kombinera slagspel och matchspel vid ett och samma tillfälle. Den speltekniskt sett väsentligaste skillnaden är, att alla bollar måste spelas i hål i slagspel, under det att i match ett hål kan uppgivas och slag kan skänkas, t.ex. en kort putt. I poängbogeys- och bogeytävlingar måste alla hål spelas ut som ger poäng resp vinst eller delning. I övrigt bör bollen tas upp.

SPELFORMER

Med spelformer avses olika kombinationer av spelsätt och speltyper.

SINGEL

I singel erhåller spelaren slag motsvarande sin exakta handicap.

Match Kan också spelas som en treboll match, där tre spelare spelar tre inbördes matcher samtidigt.

Slagtävling

Poängbogeys

Bogeytävling

Slaggolf

Slagtävling

För varje hål noteras efter hand bästa bruttomarkering som tävlaren fått under någon av ronderna och summan av dessa 18 bästa hålresultat utgör totalresultatet.

Hcp: Det sammanlagda bruttoresultatet minskas med 3/4 av tävlarens spelhandicap (med en decimal). Andra rondens i en Eclectictävling räknas ej som hcp-rond. Dock kan ett mycket bra resultat ligga till grund för hcp-justering, om hcp-kommittén finner detta motiverat.

Poängbogeys

För varje hål noteras efter hand bästa nettomarkering (poäng) som tävlaren fått under någon av ronderna och summan av dessa 18 bästa hålresultat utgör totalresultatet.

Hcp: I varje rond erhåller tävlaren slag motsvarande 3/4 av spelhandicap. Avrundning till närmaste heltal.

Slagtävling

Bästa bruttoscore per hål förs löpande upp under tävlingsperioden. Uppförda resultat skall dateras och kan förbättras under hela tävlingsperioden. Samtliga scorekort skall av tävlingsledningen sparas till dess tävlingen avslutats och resultatlista anslagits.

Hcp: Det sammanlagda bruttoresultatet minskas med hälften av tävlarens spelhandicap (med en decimal) vid dennes sista tävlingstillfälle.

Poängbogey

Bästa resultat per hål förs löpande upp under tävlingsperioden. Uppförda resultat skall dateras och kan förbättras under hela tävlingsperioden. Samtliga scorekort skall av tävlingsledningen sparas till dess tävlingen avslutats och resultatlista anslagits.

Hcp: Vid varje tävlingstillfälle erhåller tävlarern slag motsvarande 1/2 av sin spelhandicap. Avrundning till närmaste heltal.

Slaggolf

Se ”slagtävling” här ovan.

PARSPEL

Foursome

I foursome erhåller sidan slag motsvarande spelarnas genomsnittliga spelhandicap.

Match

Hcp: Avrundning till närmaste högre heltal.

Slagtävling

Hcp: Halva slag räknas i resultatet.

Poängbogey

Hcp: Avrundning till närmaste högre heltal.

Bogeytävling

Hcp: Avrundning till närmaste högre heltal.

Slaggolf

Hcp: Halva slag räknas i resultatet.

Fyrboll

Två spelare bildar sida. Det bästa resultatet på varje hål är sidans resultat på hålet. Vardera spelares resultat måste kunna identifieras på scorekortet. Fyrboll räknas ej som hcp-rond. Ett mycket bra resultat bör dock ligga till grund för hcp-justering, om hcp-kommittén finner detta motiverat.

Match

Hcp: De tre spelarna med flest spelhandicap erhåller slag motsvarande 90% av skillnaden till den spelare som har lägst spelhandicap. Avrundning till närmaste heltal.

Slagtävling

Hcp: De båda tävlarna erhåller slag motsvarande 90% av sina spelhandicap. Avrundning till närmaste heltal.

Poängbogey

Hcp: De båda tävlarna erhåller slag motsvarande 90% av sina spelhandicap. Avrundning till närmaste heltal.

Bogeytävling

Hcp: De båda tävlarna erhåller slag motsvarande 90% av sina spelhandicap. Avrundning till närmaste heltal.

Slaggolf

Hcp: De båda tävlarna erhåller slag motsvarande 90% av sina spelhandicap. Avrundning till närmaste heltal.

Anmärkning: Tävlingsformen kan i villkoren modifieras så att var och en av spelarna måste välja att ta nio hål vardera. Valet skall göras innan utslag på nästkommande hål.

Fyrboll bäst och sämst

Spelas endast som matchspel.

Match

Spelas om två poäng per hål. Den sida vars bästa boll har bäst resultat vinner en poäng, den sida vars "sämsta" boll har bäst resultat, vinner en poäng. Matchen slutar när endera sidan vunnit så många poäng mer än det andra sidan ("netto-upp") än vad som återstår att spela om. Resultatet anges t.ex. "vunnet på 17:e".

Hcp: De tre spelarna med högst spelhandicap erhåller slag motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst spelhandicap.

Greensome

I greensome, som är en modifierad form av foursome, slår båda spelarna ut på varje hål och får därefter välja med vilken av de båda utslagna bollarna de vill fortsätta. Den som inte slog ut den valda bollen spelar andra slaget och sedan slår de vartannat slag på samma sätt som i foursome.

Anmärkning: Pliktslag, som spelare ådrar sig, påverkar inte spelordningen i foursome eller greensome.

I greensome får man ej spela provisorisk boll från tee.

I greensome erhåller sidan 60% av den bättre spelarens spelhandicap plus 40% av den sämre spelarens spelhandicap.

Match (10:2:1)

Hcp: Avrundning till närmaste heltal.

Slagtävling (10:2:2:1)

Hcp: Avrundning till en decimal som räknas i resultatet.

Poängbogey (10:2:2:2)

Hcp: Avrundning till närmaste heltal.

Bogeytävling (10:2:2:3)

Hcp: Avrundning till närmaste heltal.

Slaggolf (10:2:2:4)

Hcp: Avrundning till en decimal som räknas i resultatet.

Irish greensome

Är en variant av greensome (jfr ovan) där båda spelarna slår ut från tee och sedan, på hål med Par 4 och Par 5, slår ett slag till på partners boll. Därefter väljer man vilken boll man vill fortsätta att spela på.

Scramble

Varje lag består av två, tre eller fyra tävlande. Samtliga tävlande slår var sin boll från tee. Därefter väljer laget den bäst placerade bollen och markerar denna. Därefter placerar tävlande i valfri ordning sina bollar inom 15 centimeter och spelar sina slag. Spelet fortsätter på samma sätt, dock att man i bunker återskapar läget. Så länge någon i laget kan förbättra resultatet är hålet ej avslutat. (Detta innebär t.ex. att hålrad kortputt eller hålrad dubbelslag inte behöver innebära att hålet är avslutat).

Hcp: Tävlningen bör spelas utan handicap. Detta sker lämpligen genom att tävlande delas in i grupper efter handicap. Varje lag kombineras så att det består av en tävlande från varje grupp och sammanlagt spelhandicap i bollarna blir så likvärdigt som möjligt.

Tillämpas handicap bör spelhandicap vara 25% av sammanlagt spelhandicap vid två spelare, 15% vid tre och 10% vid fyra. Avrundning skall ske till en decimal. Lagen bör handicapmässigt vara likvärdiga; detta ansvar åvilar tävlingsledningen. Vid lika resultat hänvisas till kapitel 8.3 "Särskiljning vid lika resultat".

Anmärkning 1: Samtliga spelare från sin ordinarie tee, även då spelet sker utan handicap.

Anmärkning 2: Vid återbud i 4-boll rekommenderas att man "lägger in" en fiktiv "36-hcp" i bollen och räknar därefter ut spelhandicap. En decimal skall medräknas utan avrundning.

Anmärkning 3: Tävlingsformen kan modifieras i villkoren så att laget måste välja varje deltagares utslag max. eller min. ett bestämt antal gånger.

LAG- OCH SERIETÄVLINGAR

ALLMÄNT

I lagtävlingar spelar två eller flera lag mot varandra en eller flera gånger. I serietävlingar spelar lag eller enskilda spelare alla mot alla en eller flera gånger. Lag- och serietävlingar är värdefulla och populära, då de bidrar till att öka lagandan och sammanhållningen i de klubbar (grupper) som lagen och serierna utgör.

Det finns emellertid svårigheter och risker med dessa former av spel. Blir t.ex. en serie för utdragen, uppstår risk för många walk-overs och för att det aktuella läget i serien blir svårt eller omöjligt att överblicka. Intresset sjunker då snabbt i synnerhet bland de lojala deltagarna. Två spelare från samma lag som spelar i samma boll kan vara partners eller inte beroende av spelsätt.

MATCHSPEL

Den vanligaste och samtidigt mest ursprungliga lagtävlingen är lagmatchen, där två lag möter varandra i individuella matcher och i foursomematcher. Så spelas t.ex. em och landskamper samt de flesta klubbmatcher. I regel spelas matcherna över 18 hål utan avgörande vid lika resultat, dvs sådana matcher delas och lagen får 0,5 poäng vardera. Givetvis kan matcherna spelas både med och utan handicap.

Även i serietävling är matchspel en lämplig spelform.

SLAGSPEL

För att alla lagmedlemmar med säkerhet skall få spela hela ronder samt kunna tillgodoräkna sig resultatet som hcp-rond, har det blivit allt vanligare att spela lagmatcher som slagtävling eller poängbogey. Även i sådana matcher kan både singlar och foursome förekomma.

En helt annan typ av lagtävling är den som ingår i en individuell tävling. Då sammanräknas lagmedlemmarnas individuella resultat. Lagen kan antingen vara föranmälda och bestå av ett bestämt antal namngivna spelare eller utgöras av ett bestämt antal spelare med de bästa resultaten.

NÄRMAST HÅL

Vinnare är den som med sin första boll från tee stannat bollen på green och närmast hål. En hålad boll (hio) är i alla lägen närmast hål.

LÄNGSTA DRIVE

Vinnare är den som med sin första boll från tee stannat bollen som allra längst från utslagsplatsen. Bollen skall, efter det att den stannat, befinna sig på fairway, foregreen eller green på det hål som spelas.